

# Kingen

## UITLEG SPELVERLOOP

Misschien kennen jullie het spelletje al, Hieronder leggen we het spel nog even uit.

Allereerst is het belangrijk om te weten wat je nodig hebt dit zijn twee dingen. Een is iets om vier vakken te maken, dit kan stoepkrijt zijn, pionnetjes of takken waarmee je lijnen maakt. Twee is een bal.

Als je vier vakken hebt gemaakt bepaald je samen welk vak het king vak is. Wij leggen in elk vak een letter neer, dit hoeft niet maar mag wel. Het moet wel voor iedereen duidelijk zijn waar het King vak is!

In ieder vak neemt er één persoon plaats, ben je met meerdere dan wachten de overige spelers netjes aan de zijkant in de wachtcirkels.

Het doel van het spel is om in het King vak te komen! De persoon in het King vak begint altijd met serveren. Dit doe je door de bal onderhands met een boog naar een ander willekeurig vak te spelen. Vinden jullie het lastig om de bal ik een keer naar een ander vak te spelen dan mag je er ook voor kiezen om het makkelijker te maken. Dat kan op twee manieren. Één is je gooit de bal onderhands naar een ander vak, of je laat de bal eerst op de grond stuiten in je eigen vak en speelt hem daarna onderhands met een boog naar een ander vak.

Wanneer de bal naar een ander vak geserveerd is moet deze eerst stuiten in het vak en mag hij daarna naar een ander vak gespeeld worden.

Het kan gebeuren dat een bal buiten het vak beland, dan is de persoon die de bal speelde af. Die stapt uit het spel en de eerste speler uit de wachtcirkel komt het spel in. De nieuwste speler begint altijd in het 'laagste' vak.

Ook kan het gebeuren dat de bal precies op een lijn terecht komt en je niet weet of hij in of uit was. Als je denkt dat hij in was speel je meteen door, als je denkt dat hij uit was spelen jullie het potje opnieuw!



## SPELREGELS

1. Kingside serveert altijd
2. Serveren is onderhands met een boog
3. Bal op de lijn is doorspelen en bij twijfel ook doorspelen
4. Je bent af als:
  - A. Je de bal raakt voor de stuit
  - B. De bal twee keer stuiterd
  - C. De bal buiten de lijnen stuiterd of in het middenvak
5. Wanneer je af bent, ga je uit je vak en sluit je aan in de laatste wachtcirkel. De leerling uit de eerste wachtcirkel komt in vak 1.
6. De spelers uit de vakken lager dan het vak dat leeg komt, schuiven een vak door tot alle vakken weer gevuld zijn. Sta je in een hoger vak, dan blijf je hier staan.

## OPBOUW SPELNIVEAU

### Niveau 1:

De bal mag nog gevangen en onderhands gemikt worden

### Niveau 2:

Laat de bal eerst stuiten in je eigen vak voordat je de bal met een boogje in een ander vak laat stuiten.

### Niveau 3:

Onderhands slaan uit de hand, direct laten stuiten in een ander vak. (dit is de basis)

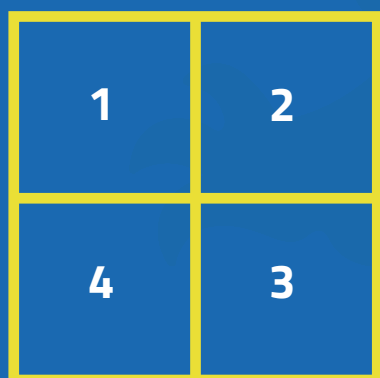
### Niveau 4:

Enkel wanneer alle spelers bovenhands of met effect kunnen slaan, mag dit worden toegepast.

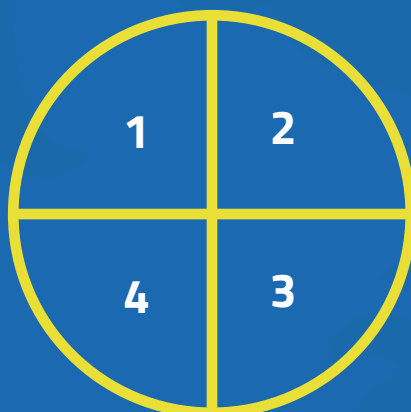
## INDELING SPEELVELD

Het speelveld mag op verschillende manieren ingedeeld worden. Hieronder staan enkele voorbeelden.

1.



2.



3.

